

Pravidla - 6.ročník Freestyle Battle Rakovník 13.9.2025

System soutěže:

1. kolo: Každý atlet má k dispozici 2 minuty, které může libovolně využít. Po skončení prvního kola bude ihned k dispozici informace o bodování a pořadí atletů v kategoriích.
2. kolo: Do druhého kola postupují všichni atleti, z prvního kola neprobíhá žádná eliminace. Všichni atleti obdrží bodové ohodnocení, a následuje vyhlášení top3 atletů všech kategorií. Pro stanovení pořadí se pro každého atleta počítá lepší výsledek z obou kol.
3. kolo: Do třetího kola postupují pouze vítězové jednotlivých kategorií (top1) a mají k dispozici 2 x 60 sec. Vítěz třetího kola bude vyhlášen absolutním vítězem celé soutěže.

Hodnocení:

- 1. Síla (statika)** – statické prvky a to holdy i silové pohyby v nich, jako je frontlever, planche, handstand a podobné, a zároveň i kliky v planchi, přitahy ve frontleveru a podobné. Silové prvky hodnotí jeden porotce a může udělit max **10 bodů**.
- 2. Akrobacie (dynamika)** – akrobatická dynamika jako je gingerflip, shrimpflip, 360, alleyhoop atp. Podobně jako u statiky Akrobacií hodnotí jeden porotce a může udělit max **10 bodů**.
- 3. Kombinace** - navázání jednotlivých prvků na sebe, počet a pestrost prvků v kombinaci, plynulost a estetika přechodů mezi nimi. Kombinace hodnotí jeden porotce a může udělit max **10 bodů**.
- 4. Styl** – celkový dojem z atleta, osobní projev, schopnost kontaktu s diváky a porotou, sladění s hudbou a celkově energie co v sobě jeho vystoupení má. Za styl je možné obdržet max **9 bodů**, a to 3 od každého ze tří porotců.

Obecné informace k hodnocení:

- Maximální dosažitelné bodování je celkem **39 bodů**.
- Hodnocení odráží jak obtížnost, tak kvalitu provedení prvků.
- Za fail je považováno kompletní spadnutí z nářadí. Za fail nejsou explicitní bodové srážky, ale snižují hodnocení hlavně v oblasti Kombinace a Styl. Kontakt se zemí při dynamickém/statickém prvku se nepočítá jako fail (např. chycení 360 jednou rukou, kontakt se zemí při přechodu na bradlech nebo hrazdě).
- Pro dosažení maximálního bodového hodnocení je doporučeno využít jak hrazdu, tak bradla, případně zem.
- Nadměrné opakování stejného prvku cviku na jednom nářadí, bude méně hodnoceno, než první provedení.

Kategorie:

- Muži do 75kg
- Muži nad 75kg včetně
- Ženy

Rules - 6th Freestyle Battle Rakovník 13.9.2025

Competition system:

1st round: Each athlete has 2 minutes at their disposal, which they can use as they wish. After the end of the first round, information about the scoring and the order of athletes in the categories will be immediately available.

2nd round: All athletes advance to the second round, there is no elimination from the first round. All athletes receive a point rating, and the top 3 athletes of all categories are announced. The better result from both rounds is counted for each athlete to determine the order.

3rd round: Only the winners of the each category (top 1) advance to the third round and have 2 x 60 seconds at their disposal. The winner of the third round will be declared the absolute winner of the entire competition.

Evaluation:

- 1. Strength (statics)** - static elements, both holds and power movements in them, such as frontlever, planche, handstand and the like, as well as push-ups in planche, pull-ups in frontlever and the like. Power elements are evaluated by one judge and can award a maximum of **10 points**.
- 2. Acrobatics (dynamics)** – acrobatic dynamics such as gingerflip, shrimpflip, 360, alleyhoop, etc. Similar to statics, acrobatics is evaluated by one judge and can award a maximum of **10 points**.
- 3. Combinations** – linking of individual elements to each other, number and variety of elements in combination, fluidity and aesthetics of transitions between them. Combination is evaluated by one judge and can award a maximum of **10 points**.
- 4. Style** – overall impression of the athlete, personal expression, ability to connect with the audience and the jury, harmony with the music and overall energy of his or her performance. A maximum of 9 points can be received for style, 3 from each of the three judges.

General information on evaluation:

- The maximum achievable scoring is **39 points** in total.
- The evaluation reflects both the difficulty and quality of the elements.
- A complete fall from the apparatus is considered a fail. There are no explicit point deductions for a fail, but they reduce the score mainly in the Combination and Style areas. Contact with the ground during a dynamic/static element does not count as a fail (e.g. catching a 360 with one hand, contact with the ground during a transition on the parallel bars or horizontal bar).
- To achieve maximum point scoring, it is recommended to use both the horizontal bar and the parallel bars, or the ground.
- Excessive repetition of the same element of the exercise on one apparatus will be scored less than the first execution.

Categories:

- Men up to 75kg
- Men over 75kg included
- Women